



VIGO, BATTLE OF TEAMS

SUMMER 2017

BASES COMPETICION

**CROSSFIT VIGO
2016-2017**

**ÍNDICE**

1. INTRODUCCIÓN	pág. 2
2. NORMATIVA	pág. 3
I. Términos generales	pág. 3
II. Localización de la competición	pág. 3
III. Categorías	pág. 4
IV. Fases y fechas	pág. 5
V. Espectadores	pág. 5
VI. Inscripciones	pág. 5
VII. Requisitos de participación	pág. 6
VIII. Normas generales	pág. 7
IX. Pruebas	pág. 8
i. Fase I	pág. 8
ii. Fase II	pág. 9
X. Premios	pág. 10
XI. Información	pág. 10



INTRODUCCIÓN

Vigo, Battle of Teams, es una **competición en equipos mixtos** de carácter nacional e internacional, que se desarrollará durante **tres días** en espacios totalmente abiertos en la ciudad de Vigo, Galicia.

Se trata de una competición en la que el equipo ganador demostrara ser el mejor de entre todos los participantes enfrentándose entre sí a distintos **desafíos físicos**. Tendrán que nadar en aguas abiertas, remar, correr, saltar y realizar diferentes ejercicios de gimnasia, halterofilia, strongman, etc....

No solo se trata de un evento exigente desde un punto de vista físico si no que también se pretende que los atletas se acerquen a la ciudad de Vigo y su entorno, las mágicas **Rías Baixas Gallegas**, un entorno único y extraordinario lleno de numerosos atractivos turísticos como las **Islas Cíes**, nuestras numerosas playas, museos, edificios históricos, pueblos mágicos, una gastronomía de calidad a un precio increíble y con nuestras gentes humildes y hospitalarias.

Sin duda un evento para tener presente en Europa, en el que se conjuga el deporte duro y el turismo de calidad.

En la segunda edición (2016) se inscribieron 140 equipos de 5 atletas, 700 competidores, triplicando el número de participantes de la primera edición y comenzando a contar en el campeonato con equipos de fuera de España. Además, incrementamos el número de personas relacionadas con distintos ámbitos organizativos y ejecutivos del evento, formando un equipo de 35 jueces ,50 miembros de *Staff*, colaborando de forma totalmente voluntaria que, junto con los más de 1200 espectadores, cubrieron con creces las expectativas de un evento que aspira ya a convertirse en un referente europeo de campeonatos por equipos que quieren medir su estado de forma.

CrossFit Vigo, el Box Organizador, es el **primer box oficial de CrossFit en Vigo**, un Box con más de 1000m² de instalaciones, justo enfrente de la **Playa del Vao, y la Isla de Toralla**, un entorno único. Dos naves, tres zonas de entrenamiento y aparcamiento privado lo convierten en un Box que sin duda hay que visitar si estas en esta ciudad.

Pero **CrossFit Vigo** no solo es un Box importante por su localización e instalaciones, sino que es su equipo de *Coaches* junto con una comunidad unida y apasionada por el deporte lo que hacen que **CrossFit Vigo** sea un referente en España.



NORMATIVA

Artículo 1º. Términos generales

Vigo, Battle of Teams es una competición por equipos de carácter Nacional e Internacional.

Los equipos son mixtos, deberán estar formados por **5 atletas**, de los cuales como mínimo un atleta será femenino y otro masculino, es decir los equipos pueden estar formados por 4 hombres y 1 mujer, 3 hombres y 2 mujeres, 4 mujeres y 1 hombre y 2 hombres y 3 mujeres.

Para participar en **Vigo, Battle of Teams**, cada atleta debe estar de acuerdo con las reglas y políticas de este Reglamento incluyendo la aceptación del riesgo y publicidad. **La mera inscripción ya presupone la aceptación de los términos y condiciones** del mismo así como de todas las decisiones que adopte **Vigo, Battle of Teams** en relación a cualquier aspecto de la competición. Dichas decisiones tendrán carácter vinculante.

Artículo 2º. Localización de la competición.

Vigo, Battle of Teams 2016, se llevará a cabo **viernes 4, sábado 5 y domingo 6 de agosto del 2017** en la Playa de Samil, en el Campo de Fútbol municipal "Armando Cajaraville" y playa de Samil, en la ciudad de Vigo (Galicia).



Artículo 3º. Categorías.

El campeonato tendrá **cuatro categorías**:

1. **Categoría Intro:** pensada para las personas que **no dominen los movimientos gimnásticos intermedios** o que trabajen con **cargas ligeras**, que deseen participar simplemente por **disfrutar de un gran ambiente competitivo y festivo a la vez**, probando sus capacidades físicas sin buscar una exigencia extenuante propia de otras categorías.
2. **Categoría Pro:** recomendada para atletas que trabajan con **pesos medios** o que todavía **no dominan los movimientos gimnásticos avanzados** pero que buscan una experiencia competitiva exigente con gente de un nivel similar como elemento motivador para seguir avanzando.
3. **Categoría Elite:** para atletas capaces de enfrentarse a todos los eventos propuestos por la organización sin excepción, teniendo en cuenta que deberán **dominar todos los movimientos gimnásticos** de CrossFit y mover **cargas pesadas**, en ejercicios de **halterofilia y strongman**.
4. **Categoría Máster:** destinada para los **atletas que tengan 35 o más años en el momento de la competición**. En esta categoría, los atletas deberán **enfrentarse a los movimientos propuestos por la organización pero no será necesario que todos dominen todos los movimientos**. Las cargas empleadas en los distintos desafíos físicos podrán ser **inferiores a la categoría Élite**.

INTRO	PRO	ÉLITE	MÁSTER
<ul style="list-style-type: none"> •GIMNÁSTICOS BÁSICOS •Pull-ups •Knees to elbows •Push-ups •Sit-ups •CARGAS LIGERAS •Thruster 30/15 •Clean 40/25 •Snatch 20/15 	<ul style="list-style-type: none"> •GIMNÁSTICOS INTERMEDIOS •Chest to bar •Toes to bar •Ring dips •Kipping handstand push-ups •CARGAS MEDIAS •Thruster 40/30 •Clean 60/40 •Snatch 40/25 	<ul style="list-style-type: none"> •GIMNÁSTICOS AVANZADOS •Muscle-up (anillas y barra) •Handstand walk&Hold •Handstand push-up •CARGAS PESADAS 	<ul style="list-style-type: none"> •GIMNÁSTICOS AVANZADOS: •Muscle-up •Handstand walk •Handstand push-up •No será necesario que todos los atletas dominen todos los movimientos •CARGAS MEDIAS-PESADAS



Las categorías Intro y Máster estarán compuestas por 20 equipos aunque estas plazas pueden aumentar en función del número de pre-inscritos. Las categorías Pro y Élite estarán compuestas por 30 equipos cada una.

Artículo 4º. Fechas.

- **Fase I – Clasificatoria** (a distancia, online). **Del 1 de febrero al 31 de marzo de 2017**, compuesta por 3 pruebas.
- **Fase II** (presencial, Campo de Fútbol Municipal “Armando Cajaraville). Días 4, 5 y 6 de agosto del 2017, compuesta por 6 eventos más la final, donde competirán 20 equipos de las categorías Intro y Máster y 30 equipos de las categorías Pro y Élite.

Artículo 4º. Espectadores.

Para poder asistir como público **deberán obtener su entrada en taquilla**. El precio de la entrada se publicará mediante notas informativas varias semanas antes del evento.

Artículo 5º. Inscripciones.

La inscripción será aceptada, y el equipo estará registrado, cuando reciban el e-mail de confirmación enviado por la organización al correo electrónico aportado por el capitán del equipo.

La fecha para inscribir a los equipos en la Primera Fase es desde el **19 de diciembre del 2016 hasta el 31 de enero de 2017** con una cuota de **20 euros por persona**.

La cuota de inscripción deberá ser ingresada siguiente cuenta:

- **ABANCA IBAN ES98 2080 5115 1330 4001 9419.**
- Nombre del beneficiario: Crossfit Vigo
- Concepto: “Vigo, Battle of Teams 2017 – [NOMBRE EQUIPO]”

En caso de no poder asistir a la competición, no se reembolsará el dinero de las inscripciones.



Artículo 7º. Requisitos de participación.

Podrán participar en esta competición, todas aquellas personas **mayores de 18 años** que así lo deseen, sin distinción de sexo, nacionalidad, religión o raza.

Los menores de 18 años deberán presentar una **autorización escrita y firmada por sus representantes legales**, y sólo podrán participar en las siguientes categorías:

- Menores nacidos entre el **2002 y 2003, categoría Intro.**
- Menores nacidos entre el **2000 y 2001, categoría Pro.**

Los menores de edad participantes aceptan de igual modo que el resto de atletas, en sus respectivas categorías, las características de la competición. No se realizarán adaptaciones en los movimientos o escalados en las cargas.

Sólo se permitirán cambios en los integrantes de los equipos por causas de fuerza mayor, como una lesión documentada con parte médico, enfermedad grave, etc., siempre a **criterio de la organización del evento.**

Cada equipo nombrará un capitán el cual aportará el correo electrónico y un número de teléfono de contacto para las distintas notificaciones referentes al evento.



Artículo 8º. Normas generales.

Podrán participar en el evento, **todos los atletas que conformen un equipo**, sean o no afiliados a un box de crossfit, debiendo poner **nombre al equipo participante y procedencia**, (ejemplo: *Team Crossfit VIGO 1 – Box Crossfit Vigo; Las calaveras – Gym eclipse*).

Para participar en **Vigo, Battle of Teams** será necesario inscribir al equipo enviando un correo a vigobattleofteams@hotmail.com, con todos los datos de cada atleta de equipo. Cada atleta deberá aceptar todas las reglas y normativas, incluyendo, sin limitación la aceptación del riesgo, publicidad y reglamento de las pruebas. Las reglas se establecen como referencia y para su aplicación durante la competición.

Se requiere que todos los atletas, completen y cumplan con las exenciones correspondientes y documentos indicados por **Vigo, Battle of Teams**. El registro de inscripción ha de estar validado, el pago completado, y se debe llevar durante el mismo, la identificación o credenciales oficiales cuando así se especifique.

Todos los atletas se comprometen a competir de forma deportiva. Será conducta antideportiva y motivo de descalificación de la competición, tales conductas como discutir o dirigirse de manera inadecuada a cualquier representante, patrocinador, juez, voluntario, o atleta del evento.

Cada competidor deberá llevar su propia comba, y material para *mobility*, u otros accesorios. No se permite el uso de elevadores, ganchos para las barras, como **ningún sistema que facilite la ejecución de los ejercicios** con respecto a los demás competidores.

Todo atleta deberá de registrarse y efectuar el pago correspondiente. El atleta tiene la responsabilidad de proporcionar **información actualizada, válida y veraz**, incluyendo la dirección de correo electrónico para recibir las notificaciones pertinentes a la competición.



Artículo 9º. Pruebas de la Fase I.

Esta Fase es a distancia, mediante la grabación de 3 pruebas.

- A. El *workout* 17.1 se publicará el **1 de febrero antes de las 22:00** y los equipos dispondrán hasta el **15 de febrero de 2017 antes de las 22:00** para enviar las grabaciones.
- B. El *workout* 17.2 y 17.3 se publicará el **1 de marzo antes de las 22:00** y los equipos dispondrán hasta el **15 de marzo de 2017 antes de las 22:00** para enviar las grabaciones.

Todos los vídeos enviados serán revisados minuciosamente. En este punto la organización será muy estricta, **invalidando los vídeos que no cumplan las normas fijadas para los mismos**. Una vez comprobado que los vídeos están correctamente realizados, serán juzgados y se les dará la puntuación correspondiente, publicando el resultado en las redes sociales y página web, así como enviando un correo electrónico al capitán de cada equipo.

Todas las normas relacionadas con la grabación y realización de las pruebas serán publicadas en el momento del anuncio de los mismos.

Los primeros 50 videos de cada categoría y para cada *workout* serán vistos por el equipo de jueces. La fase a distancia de clasificación consistirá, por lo tanto, en 3 *workouts* durante 2 meses, febrero y marzo. En abril se abrirá una semana, del 01/04/2017 hasta el 08/04/2017 para alegaciones y se resolverá antes del 15/04/2017. Antes de las 22:00 horas del 29/04/2017 se hará pública la lista de los equipos clasificados.

**Artículo 10º. Pruebas de la Fase II**

Fase presencial localizada en el Campo de Fútbol municipal “Armando Cajaraville” y playa de Samil, realizada los 4, 5 y 6 de agosto de 2017

20 equipos en la categoría Intro, 20 equipos en la categoría Máster, 30 equipos en la categoría Pro y 30 equipos en la categoría Élite realizarán un total de 6 pruebas a lo largo de estas dos jornadas. Los eventos serán publicados el primer día de competición.

La final se disputará el domingo 6 entre los 8 equipos mejor clasificados de cada categoría.

VIERNES 4	SÁBADO 5	DOMINGO 6
<ul style="list-style-type: none">• TARDE - NOCHE• Evento 1• Evento 2	<ul style="list-style-type: none">• TODO EL DIA• Evento 3• Evento 4• Evento 5	<ul style="list-style-type: none">• MAÑANA - TARDE• Evento 6• Final

NOTA: los eventos serán publicados el día anterior a su realización. La final se publicará el domingo junto con el anuncio de los equipos clasificados.



Artículo 11º. Premios

Los 3 primeros puestos de cada categoría serán premiados con la inscripción gratuita para el Vigo, Battle of Teams 2018.

- Categoría Intro/Pro: los 3 primeros clasificados de cada categoría recibirán un trofeo por el puesto obtenido y un pack de material (por definir en función de patrocinadores y colaboradores).
- Categoría Máster/Élite: el primer equipo clasificado recibirá un premio en metálico (la cuantía del premio en metálico será especificada a lo largo del periodo previo al Vigo, Battle of Teams 2017). Los tres primeros equipos clasificados recibirán un trofeo y un pack de material deportivo .

INFORMACIÓN Y CONTACTO

E-mail: vigobattleofteams@hotmail.com

Telf. Fijo: 986491004

Horario de atención: lunes a jueves de 17:00 a 21:00